

Proyectos de Investigación, convocatoria 2007 - 2009 para proyectos anuales, bienales y trienales, dentro del Marco de Incentivos a los Docentes Investigadores

PROYECTO

Convergencia de realidad y virtualidad en el campo de las realidades mixtas y la realidad aumentada en el campo de las artes multimediales

Director: Saita, Carmelo

Codirector: Causa, Emiliano

Unidad Académica: Área Transdepartamental de Artes Multimediales

Código: 34/0031

Duración: 3 años

RESUMEN TÉCNICO

El presente proyecto indaga el nuevo campo de las Realidades Mixtas propuesto en el paradigma "Continuo Realidad-Virtualidad"; apunta a comprender tanto las operaciones conceptuales como los dispositivos tecnológicos involucrados en el diseño de Entornos Mixtos. Se abordarán cuatro líneas de exploración: la primera, un recorrido sobre experiencias desarrolladas en la esfera artística que respondan al paradigma; la segunda, investiga los dispositivos tecnológicos que posibilitan la generación de estos tipos de entornos; la tercera, indaga los elementos y mecanismos discursivos operantes en la integración entre realidad y virtualidad, la última, reflexiona sobre las posibilidades expresivas que este nuevo paradigma brinda a las artes interactivas. Finalmente, el proyecto propone producir teoría que de cuenta de los conceptos, clasificaciones y exploraciones desarrollados, a fin de establecer una metodología posible en el diseño de Entornos Mixtos; así como la construcción de una instalación interactiva de Realidad Aumentada que permita contrastar, tácticamente, los criterios elaborados.